

# Regulamin PNL CUP - Lubin 2016

## § 1.

### ORGANIZATOR

Organizatorem turnieju jest:  
Regionalne Centrum Sportowe Sp. z o.o.  
ul. Odrodzenia 28 B  
59-300 Lubin

## § 2.

### UCZESTNICTWO I DOPUSZCZENIE ZAWODNIKÓW DO GRY

1. Turniej przeznaczony jest tylko i wyłącznie dla drużyn, które na co dzień występują w rozgrywkach piłki nożnej jedenastoosobowej.
2. Drużyna, w której składzie są osoby niepełnoletnie musi mieć pełnoletniego Opiekuna, który odpowiada za zawodników podczas turnieju.
3. Kapitan drużyny będzie odpowiedzialny za wszelkie kontakty z organizatorem turnieju. Kapitan wyznacza swojego Zastępcę wypełniającego obowiązki kapitana w razie wystąpienia szczególnych okoliczności.
4. Niepełnoletni zawodnicy muszą posiadać podpisaną przez rodziców zgodę na uczestnictwo w turnieju. Brak podpisanej przez rodzica lub opiekuna prawnego zgody powodować będzie wykluczenie zawodnika z rozgrywek.
5. Zawodnicy oświadczają, że posiadają ważne badania lekarskie zezwalające na udział w zawodach sportowych. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w mistrzostwach osób chorych i wyniki z tego wypadki.
6. Zawodnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym oraz wykorzystanie i przetwarzanie ich wizerunku przez organizatora oraz TVL Sp. z o.o. oraz Centrum Innowacji Audiowizualnych w Lubinie.
7. Warunkiem przystąpienia do turnieju jest akceptacja niniejszego regulaminu i własnoręcznie podpisanie się każdego zawodnika pod formularzem zgłoszeniowym. Zawodnicy zobowiązują się do przestrzegania postanowień niniejszego regulaminu oraz regulaminu obiektu, na którym turniej się toczy.
8. Kapitan musi dostarczyć organizatorowi formularz zgłoszeniowy mailowo do dnia 20.07.2016r. (do godziny 23:59) oraz z własnoręcznymi podpisami zawodników na miejscu zawodów, najpóźniej na 60 minut przed rozegraniem pierwszego spotkania.
9. Drużyna musi zapłacić wpisowe na turniej oraz przesłać organizatorowi potwierdzenie zapłaty drogą mailową do 10.07.2016r. (do godziny 23:59). Jeśli drużyna nie dopełni tego obowiązku, straci możliwość uczestniczenia w turnieju.
10. Zawodnicy niewymienieni na formularzu zgłoszeniowym nie zostaną dopuszczeni do gry.
11. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia do gry zawodnika lub całej drużyny, jeśli zachowanie zawodnika lub zawodników drużyny może zagrażać bezpieczeństwu uczestników turnieju (w szczególności, gdy wskazuje na nietrzeźwość).

### **§ 3.**

#### **CEL**

Celami turnieju są:

1. Popularyzacja piłki nożnej.
2. Wyłonienie najlepszych drużyn grającej w turnieju PNL Cup.

### **§ 4.**

#### **TERMIN I MIEJSCE TURNIEJU**

1. Termin: 23-24.07.2016 r. (sobota i niedziela)
2. Miejsce:

Stadion Regionalnego Centrum Sportowego w Lubinie

ul. Odrodzenia 28 B

59-300 Lubin

### **§ 5.**

#### **PRZEBIEG TURNIEJU**

Turniej będzie składał się z dwóch faz:

#### **1. FAZA GRUPOWA:**

- W fazie grupowej wezmą udział maksymalnie 32 drużyny;
- Drużyny zostaną rozlosowane do jednej z 8 grup;
- Każda grupa składać się będzie z 4 drużyn;
- W każdej grupie gramy systemem każdy z każdym;
- Dwie najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do fazy pucharowej.

#### **2. FAZA PUCHAROWA:**

- 16 drużyn rywalizuje o zwycięstwo w turnieju PNL Cup systemem pucharowym („przegrywający odpada”);
- Dodatkowo rozegrany zostanie mecz o 3 miejsce w turnieju;

Szczegółowy harmonogram meczów zostanie przedstawiony drużynom najpóźniej na trzy dni przed turniejem.

## **§ 6.**

### **PRZEPISY GRY**

1. Zespoły grają w składach sześciuosobowych: pięciu graczy w polu + bramkarz. Maksymalnie można mieć sześciu rezerwowych. Cały skład drużyny to maksymalnie dwanaście osób.
2. Wymiary boisk: szerokość 27 m., długość 52,5 m. Zakres tolerancji każdego wymiaru wynosi +/- 3 m.
3. Wymiary bramek: 2 x 5 m, piłka: rozmiar 5.
4. Czas gry: 2 x 15 minut, z przerwą wyłącznie na zmianę stron.
5. W przypadku remisu w fazie pucharowej o zwycięzcy zadecydują rzuty karne. Każdy zespół wykonuje po trzy rzuty karne. W przypadku braku rozstrzygnięcia rywalizacja dotyczy się do momentu „nagłej śmierci”.
6. Obuwie piłkarskie: kategoryczny zakaz gry we wkrętach.
7. Pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 14 m.
8. Bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu bramkowym.
9. Rzut od bramki oraz rzuty z autu wykonywane są nogą.
10. Zabronione jest atakowanie piłki za pomocą wślizgu, gdy jest ona w posiadaniu przeciwnika lub gdy próbuje on ją zagrać. Wyjątkiem jest możliwa gra wślizgiem przez bramkarza we własnym polu karnym oraz w sytuacji, w której w pobliżu interweniującego zawodnika nie ma przeciwnika (np. wślizg blokujący linię strzału lub wślizg dokonany w celu utrzymania piłki w polu gry). Wślizgiem można także strzelić bramkę.
11. Gra bez „spalonego”.
12. Zmiany hokejowe odbywają się przy linii środkowej boiska w specjalnie wydzielonej strefie zmian.
13. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
14. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od bramki.
15. Niestawienie się drużyny na czas rozpoczęcia meczu oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 5:0 i 3 punktów. Czas oczekiwania na drużynę na boisku przez sędziego wynosi 5 minut.
16. Zawodnicy muszą posiadać jednolite kolorystycznie stroje, koniecznie z widocznymi numerami.
17. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz za skutki owych wypadków przed, po i w czasie rozgrywania zawodów, ani za koszty leczenia.
18. Zawodnicy powinni grać w ochroniaczach. Obowiązuje zakaz gry w biżuterii.
19. Sprawy nie ujęte w zasadach gry i jego interpretacje rozstrzyga Organizator.

## **§ 7.**

### **PUNKTACJA**

- α.1.1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
- α.1.2. Za przegraną wskutek niestawienia 0 punktów i wynik 0:5.
- α.1.3. W fazie grupowej kolejność zespołów ustalona zostaje na podstawie ilości dużych punktów. W przypadku gdy dwie drużyny uzyskają taką samą liczbę punktów, o miejscu tych drużyn decyduje wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi. Jeśli taką samą liczbę punktów uzyskają trzy lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decyduje tzw. „mała tabela”, a więc tabela uwzględniająca tylko i wyłącznie mecze rozegrane pomiędzy zainteresowanymi drużynami, z pominięciem wszystkich pozostałych spotkań w grupie.

O zajętych miejscach w fazie grupowej decydują kolejno:

- większa ilość zdobytych punktów;
- bezpośrednie spotkanie lub „mała tabela”;
- stosunek bramek - strzelone do straconych;
- większa liczba zdobytych bramek;
- rzuty karne (po 3, później „nagła śmierć”).

## **§ 8.**

### **KARY INDYWIDUALNE**

1. Żółta kartka: kara 1 minuty. Zawodnik (także bramkarz) ukarany żółtą kartką opuszcza boisko na jedną minutę. Może on powrócić na boisku przed upływem regulaminowej jednej minuty, tylko w przypadku, w którym jego zespół straci w tym czasie bramkę lub nastąpi zakończenie połowy spotkania. Otrzymanie drugiej żółtej kartki w czasie meczu, oznacza w konsekwencji otrzymanie czerwonej kartki.
2. Czerwona kartka: kara wykluczenia z danego meczu. Zespół, którego zawodnik ukarany został czerwoną kartką, po upływie pięciu minut może wprowadzić innego zawodnika na boisko. Jeżeli zachowanie zawodnika ukaranego czerwoną kartką było wybitnie niesportowe, decyzją sędziego może on zostać zawieszony na kolejne spotkanie drużyny w turnieju.

## **§ 9.**

### **KARY ZESPOŁOWE**

1. Nieprzystąpienie do meczu fazy grupowej zespołu, który zakwalifikował się do fazy pucharowej, oznaczać będzie dyskwalifikację drużyny z całego turnieju.
2. Nieprzystąpienie do meczu fazy grupowej zespołu, który nie zakwalifikował się do fazy pucharowej oznaczać będzie dyskwalifikację drużyny z całego turnieju oraz niedopuszczenie do turnieju w przyszłym roku.
3. Nieprzystąpienie do meczu fazy pucharowej, oznaczać będzie dyskwalifikację drużyny z całego turnieju oraz niedopuszczenie do turnieju w przyszłym roku.
4. Zespół startujący w PNL CUP zobligowany jest do rozegrania na turnieju wszystkich swoich zaplanowanych spotkań. Drużyna może opuścić turniej za zgodą organizatora tylko w przypadku, w którym nie będzie miała w swoim składzie minimum pięciu zawodników zdolnych do gry. O zdolności zawodnika do gry decyduje Organizator, który może posiłkować się przy wydaniu decyzji opinią znajdujących się na obiekcie służb medycznych.

## **§ 10.**

### **ZACHOWANIE SIĘ W TRAKCIE TURNIEJU**

Wszystkich osoby znajdujące się na terenie imprezy, w szczególności zawodników, trenerów i kibiców obowiązują następujące zasady:

- przestrzeganie przepisów „fair play”;
- całkowity zakaz spożywania alkoholu na terenie obiektu;
- całkowity zakaz palenia na terenie obiektu;
- całkowity zakaz noszenia barw klubowych, nie będących barwami zespołów występujących w rozgrywkach PNL Cup;
- odpowiedzialność za wszelkie zniszczenia ponoszą sprawcy;
- odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie ponosi ich opiekun prawny;
- odpowiedzialność za wszelkie zniszczenia spowodowane przez osoby niepełnoletnie ponosi ich opiekun prawny;
- zawodnicy powinni ułatwiać organizatorom wykonywanie ich obowiązków, z nagrywaniem oraz fotografowaniem imprezy włącznie;
- nieprzestrzegający Regulaminu osoby i drużyny mogą zostać usunięte z terenu obiektu oraz zdyskwalifikowane z turnieju. Za przewinienia jednego zawodnika może być zdyskwalifikowana cała drużyna.

## **§ 11.**

### **ZOBOWIĄZANIA ORGANIZATORA**

1. Organizator turnieju zobowiązuje się do zapewnienia zawodnikom uczestniczącym w turnieju:
  - piłki do gry;
  - wody mineralnej;
  - obsługi sędziowskiej;
  - pomocy medycznej w razie nagłych wypadków;
2. Organizator nie odpowiada za uszczerbki na zdrowiu powstałe podczas turnieju i w związku z turniejem ani za ich skutki.
3. Organizator nie zapewnia transportu ani noclegu zawodnikom.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku zniszczenia, zaginięcia lub kradzieży rzeczy uczestników.

**§ 12.**  
**NAGRODY**

Cztery najlepsze drużyny turnieju zostaną nagrodzone przez Organizatora nagrodami rzeczowymi. Nagrody indywidualne otrzymają także: król strzelców, najlepszy bramkarz, oraz najlepszy zawodnik. Tytuł króla strzelców zdobywa osoba, która w czasie trwania turnieju (nie licząc serii rzutów karnych) strzelił najwięcej bramek. W przypadku jeśli tyle samo goli będzie miało na swoim koncie dwóch lub więcej zawodników, wyżej w klasyfikacji znajdzie się ten, którego drużyna zajęła wyższe miejsce w turnieju. W przypadku „remisu”, o kolejności decydować będzie liczba meczów, w których zawodnik strzelał bramki. Im większa liczba takich meczów, tym wyższe miejsce zawodnika w klasyfikacji strzelców.

**§ 13.**  
**FINANSOWANIE**

1. Wpisowe na turniej wynosi 150,00 zł od drużyny. Wpłata jest wymagana w terminie do 10.07.2016r (włącznie).
2. Koszty przejazdu: drużyny pokrywają we własnym zakresie.
3. Koszty noclegu: drużyny pokrywają we własnym zakresie.

**§ 14.**  
**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Sprawy nie ujęte w regulaminie i jego interpretacje rozstrzyga organizator.
2. Każdy uczestnik turnieju wyraża zgodę na warunki określone w Regulaminie, zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminu obiektu, na którym turniej się toczy.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany postanowień niniejszego regulaminu.
4. W skrajnych sytuacjach (np. przy bardzo niekorzystnych warunkach pogodowych) istnieje możliwość zmiany terminu lub miejsca rozegrania turnieju. W takim przypadku organizator nie zwraca wpisowego.